



PARTICIPACIONES A MUNICIPIOS JUNIO 2020

PRIMER AJUSTE CUATRIMESTRAL 2020

Nombre del Municipio	Fondo General de Participaciones	Fondo de Fomento Municipal		Impuesto Sobre Automóviles Nuevos	Impuesto sobre Tenencia o Uso de Vehículos*	Impuesto Especial sobre Producción y Servicios /1	Fondo de Fiscalización y Recaudación	Art. 4°.-A, Fracción I de la Ley de Coordinación Fiscal (Gasolinas)	Fondo de Compensación del Impuesto Sobre Automóviles Nuevos	Fondo de Extracción de Hidrocarburos	Fondo de ISR	Total
		70%	30%									
CALAKMUL	141,341	60,342	23,020	0	0	-24,601	0	0	0	0	0	200,101
CALKINI	285,704	117,336	29,512	0	0	-35,159	0	0	0	0	0	397,393
CAMPECHE	1,909,201	757,735	147,869	0	0	-152,138	0	0	0	0	0	2,662,668
CANDELARIA	229,236	95,523	21,561	0	0	-32,541	0	0	0	0	0	313,780
CARMEN	1,718,660	683,387	133,464	0	0	-140,960	0	0	0	0	0	2,394,552
CHAMPOTON	438,591	179,723	37,385	0	0	-52,709	0	0	0	0	0	602,989
ESCARCEGA	304,070	125,562	27,637	0	0	-39,565	0	0	0	0	0	417,704
HECELCHAKAN	182,308	75,573	16,488	0	0	-24,635	0	0	0	0	0	249,733
HOPELCHEN	199,225	83,594	20,363	0	0	-30,092	0	0	0	0	0	273,090
PALIZADA	54,028	28,710	4,274	0	0	-27,137	0	0	0	0	0	59,875
TENABO	59,275	28,259	6,059	0	0	-19,596	0	0	0	0	0	73,997
TOTAL	5,521,639	2,235,745	467,631	0	0	-579,133	0	0	0	0	0	7,645,882

* Ingresos causados en ejercicios fiscales anteriores al ejercicio 2010.

/1 Al determinarse un importe negativo mayor a los recursos recibidos del mes de junio, se aplicó la deducción de lo recibo en el mes; dicha deducción se aplicará de manera proporcional al que la federación se lo radique al Estado, hasta completar el importe del 1° ajuste cuatrimestral 2020. Teniendo un saldo pendiente de deducir por el importe total de: **-56,984.64**.

JUNIO 2020	ESTADO		MUNICIPIOS
Fondo General de Participaciones	23,006,828	X 24%=	5,521,639
Fondo de Fomento Municipal (70%)	2,235,745	X 100%=	2,235,745
Fondo de Fomento Municipal (30%)	467,631	X 100%=	467,631
Impuesto Especial sobre Producción y Servicios	-2,895,666	X 20%=	-579,133
TOTAL	22,814,538		7,645,882